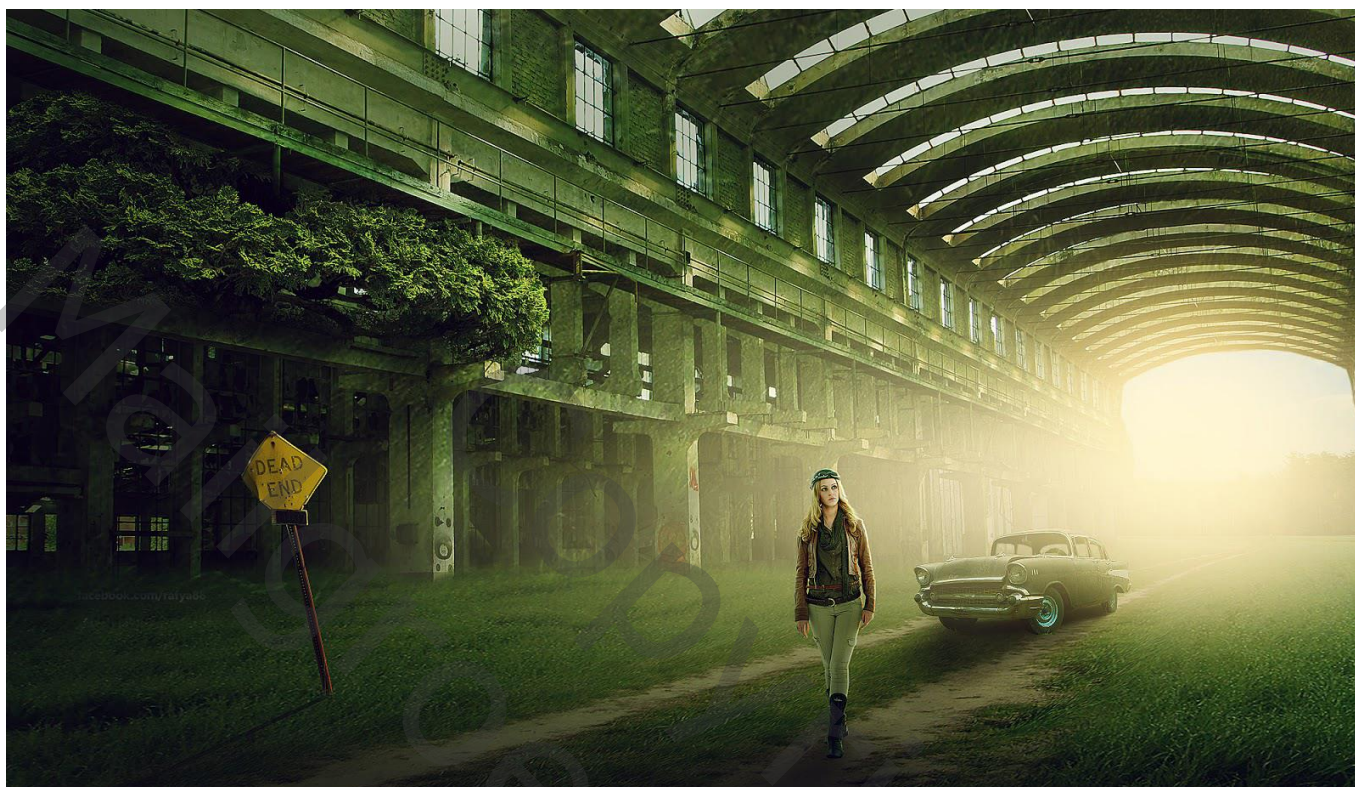
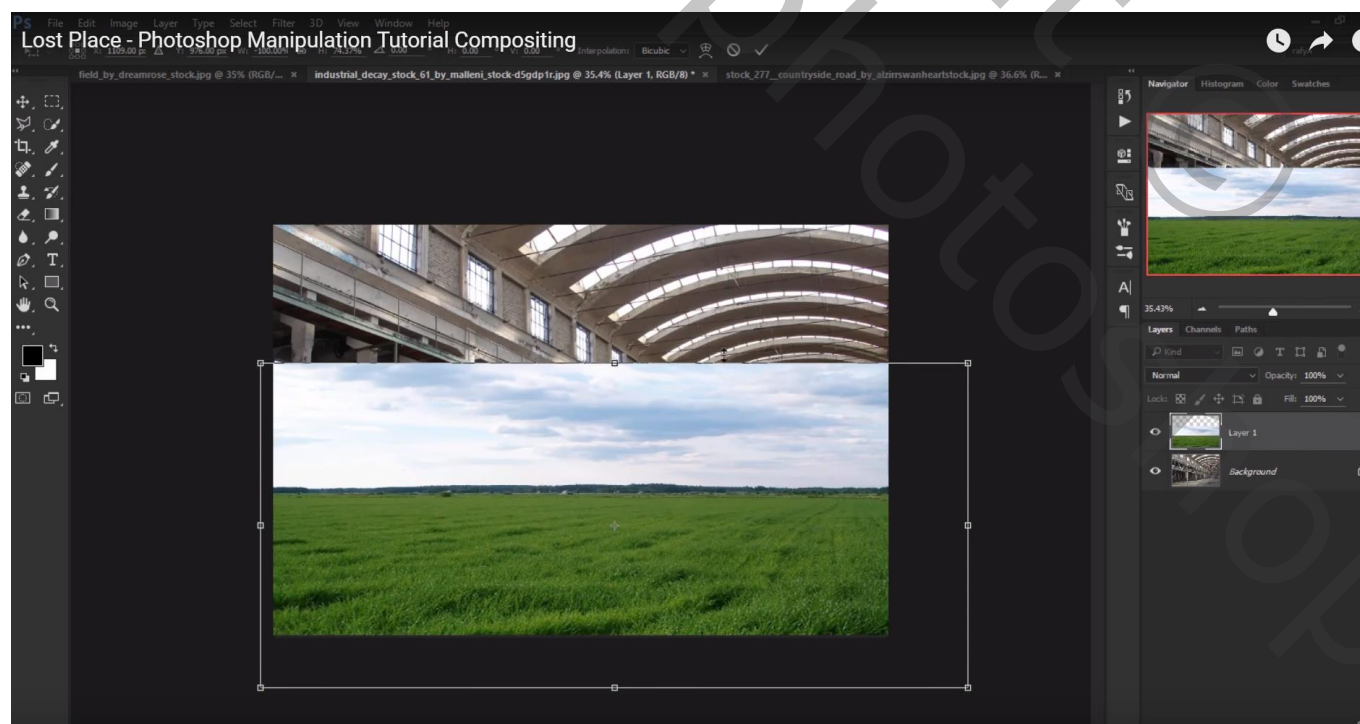


## Verlaten loods – video les

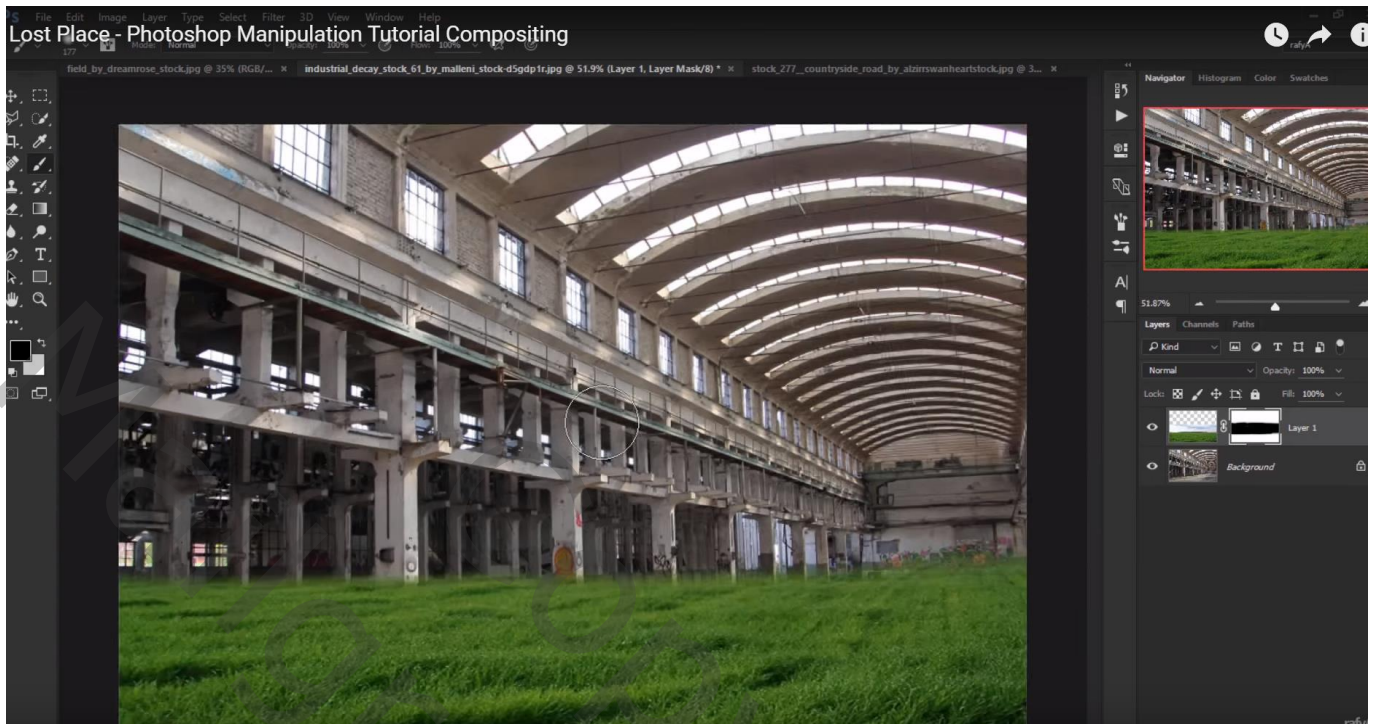


Nodig : vrouw; auto; veld; gebouw; veldweg; boom; wegteken

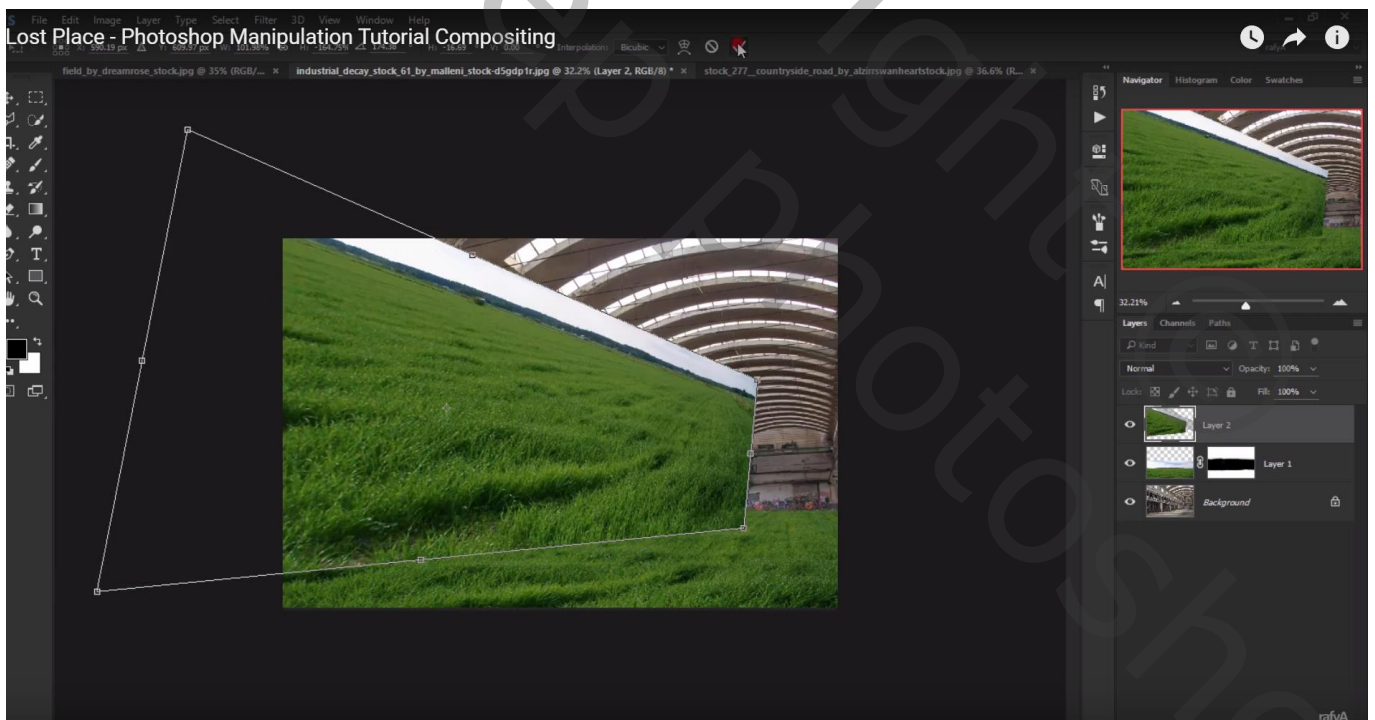
Open afbeelding “veld”; rechthoekige selectie maken boven het gras  
Toevoegen boven het gebouw ; Horizontaal omdraaien; transformeren



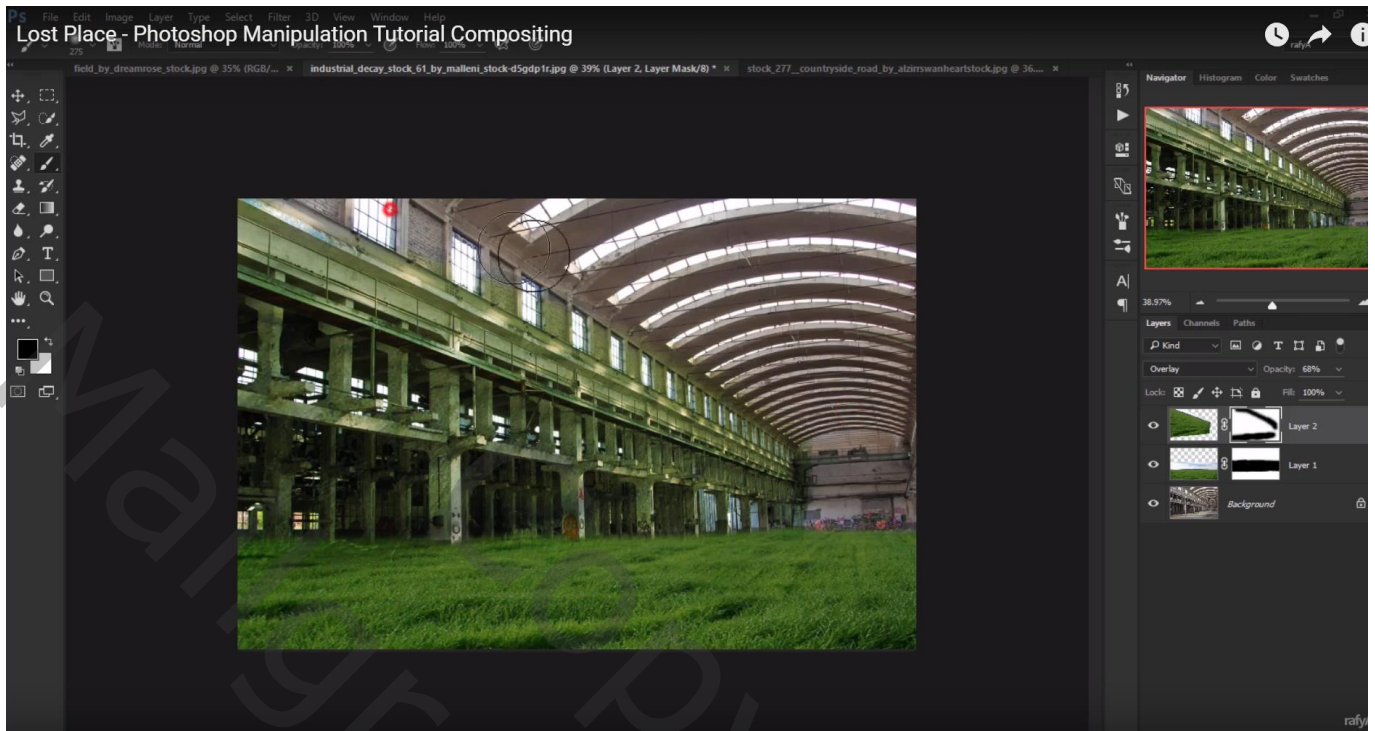
Voeg aan laag “veld” een laagmasker toe; deel bovenaan verwijderen



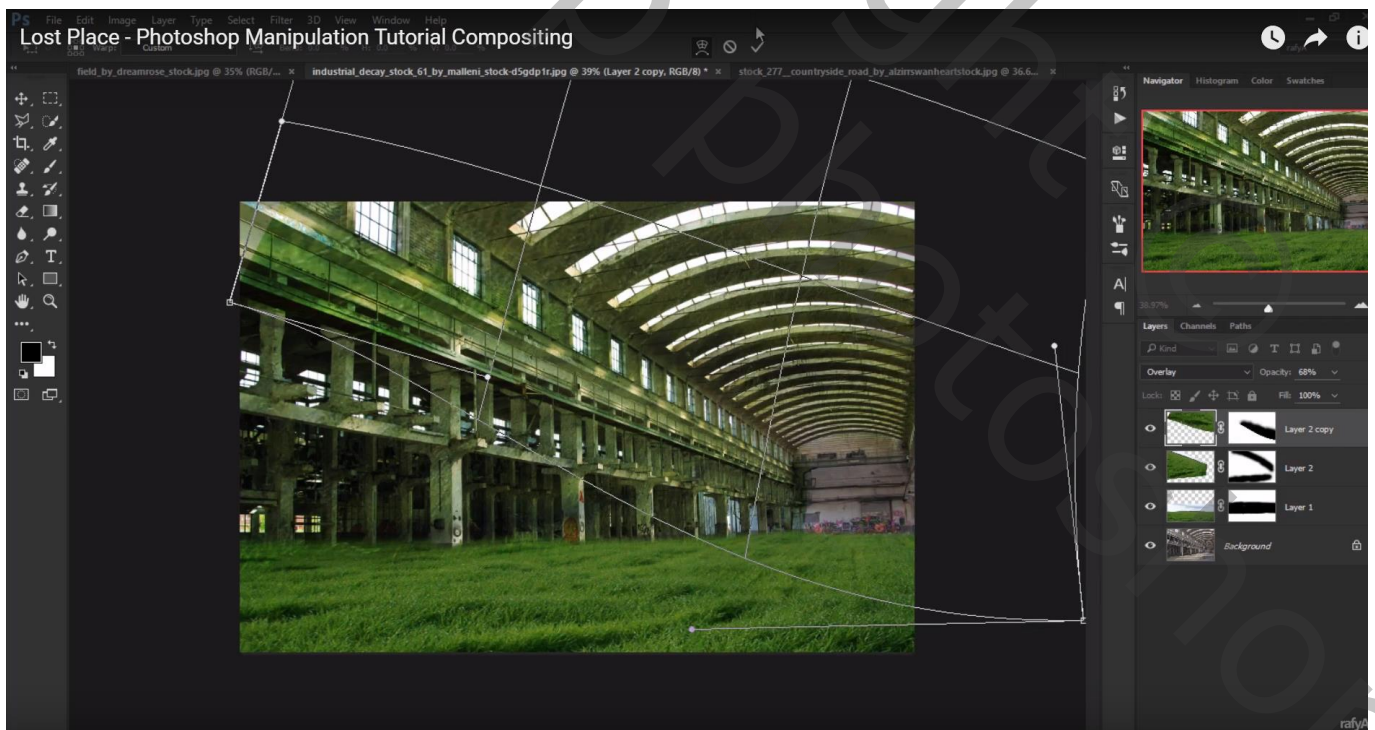
Dat gras nog eens toevoegen; schuintrekken; laagmodus = Bedekken ; laagdekking = 68%



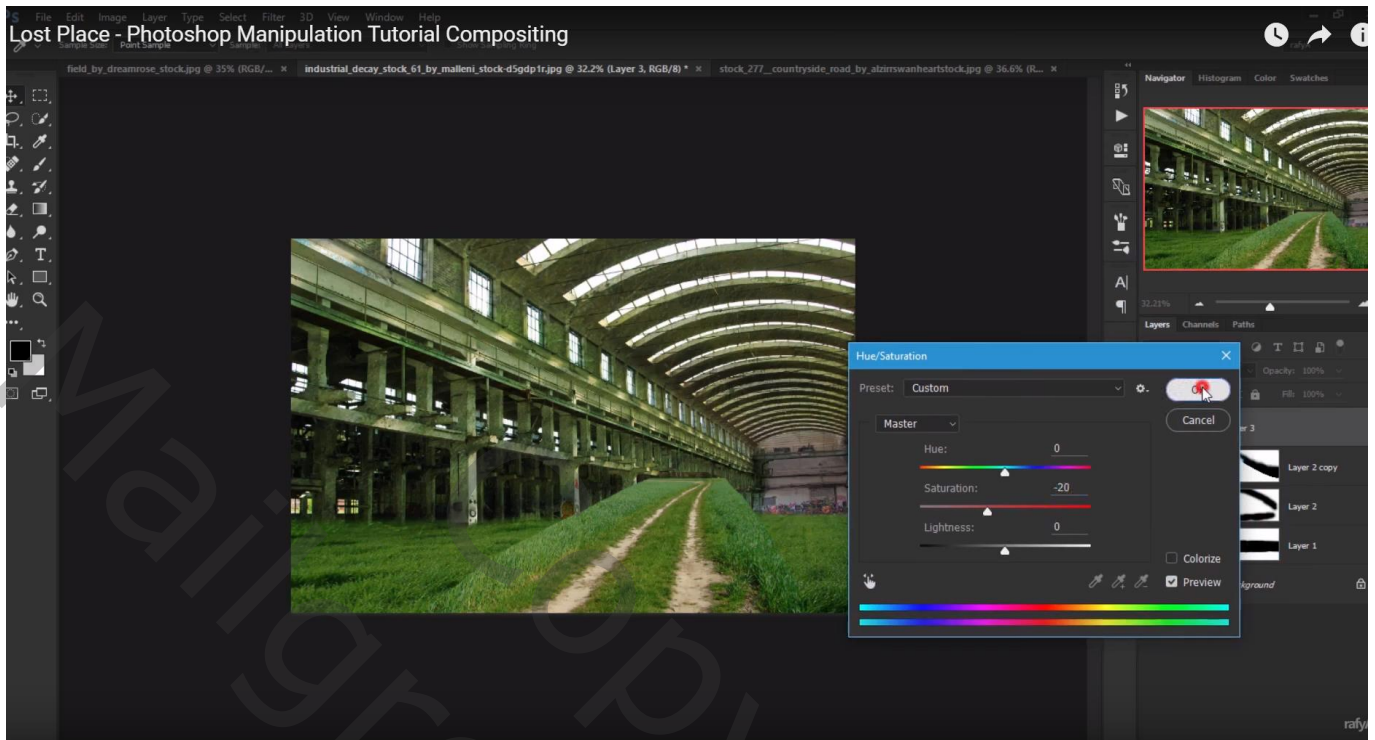
Laagmasker toevoegen; overlappend deel onderaan verwijderen en bovenaan wat verzachten



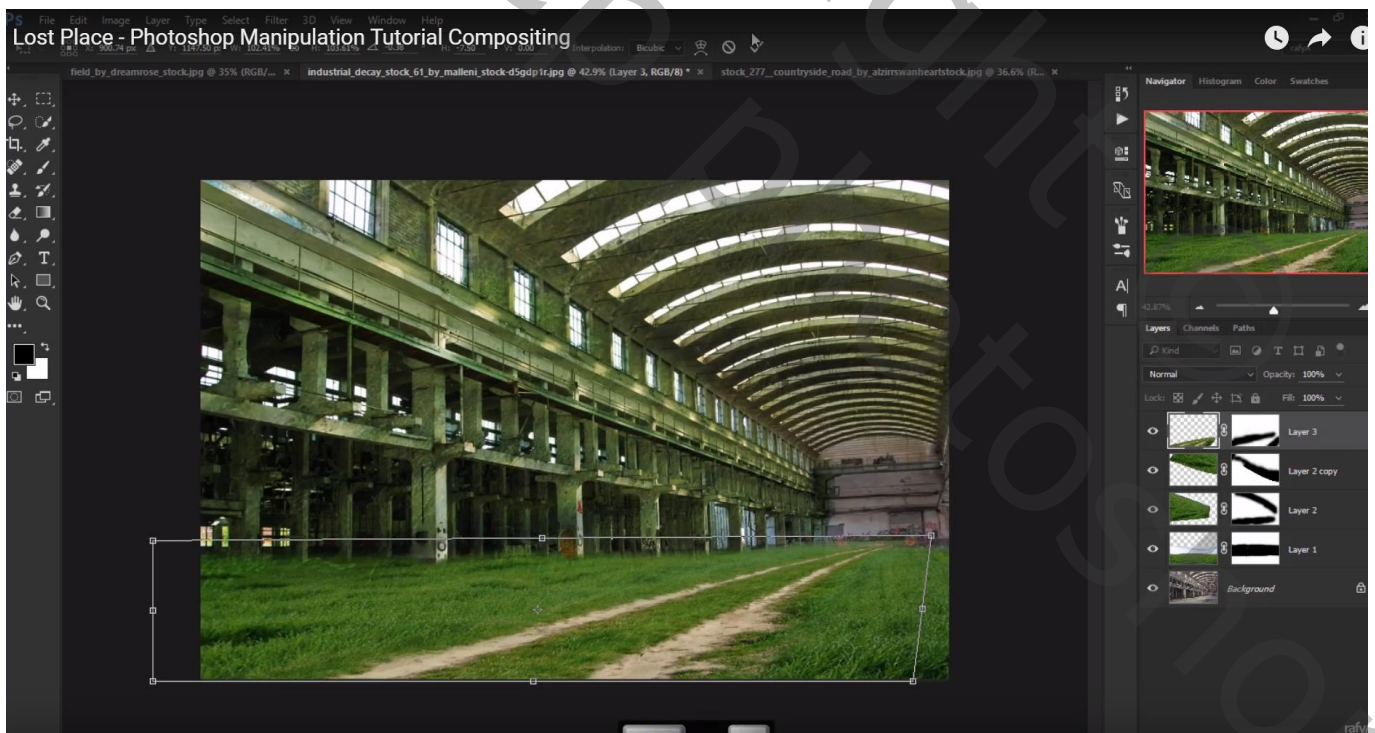
Laag dupliceren; boven de plafond slepen; Transformatie → Verdraaien  
En op laagmasker terug het overlappend deel onderaan weg vegen  
Laagdekking = 58%



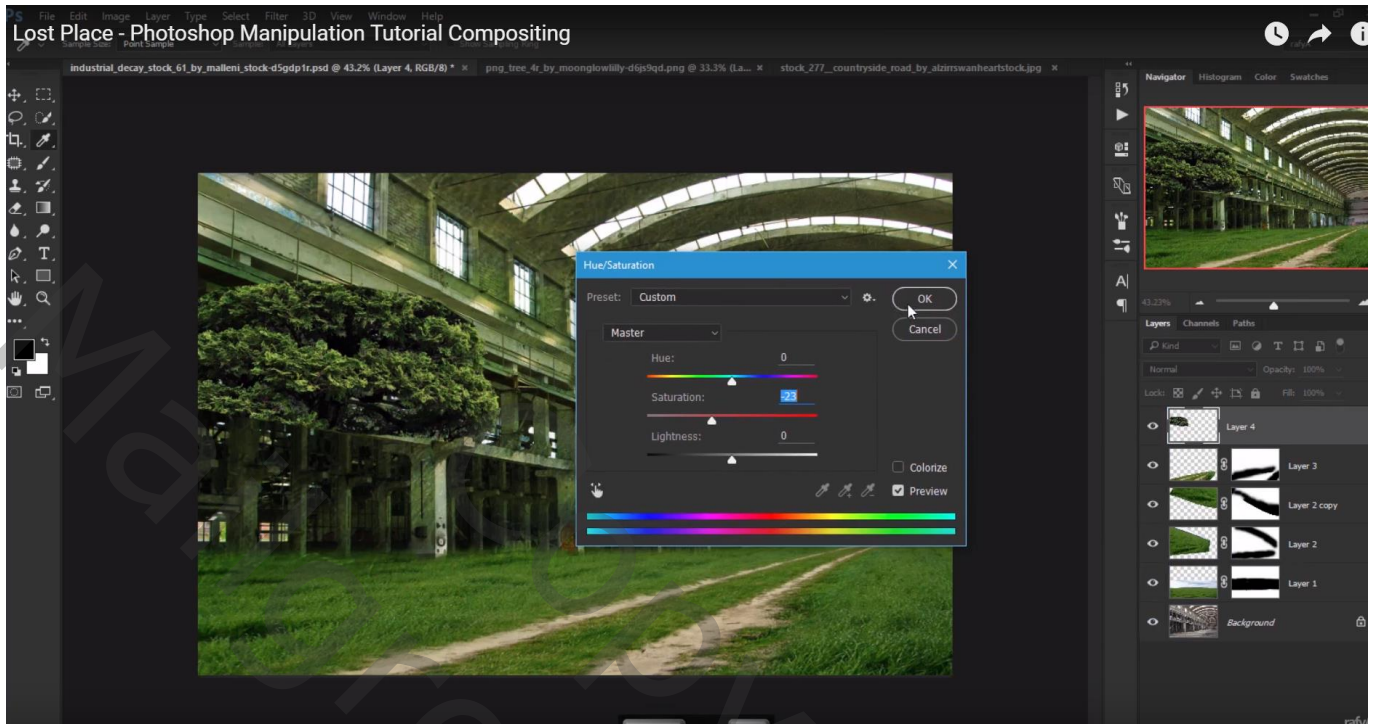
Selectie rondom de “veldweg”; toevoegen; Ctrl + U → Verzadiging = -20



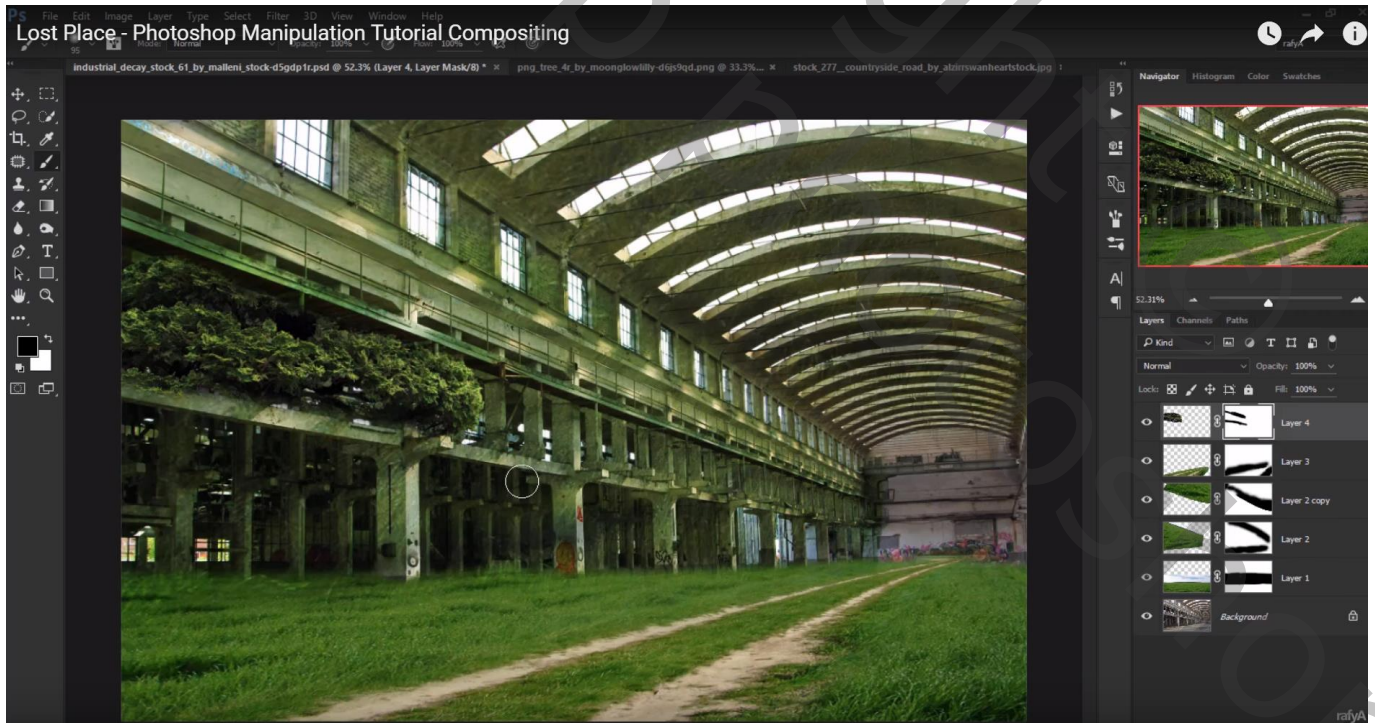
De weg Transformeren, Schuintrekken;  
Laagmasker; harde randen verwijderen



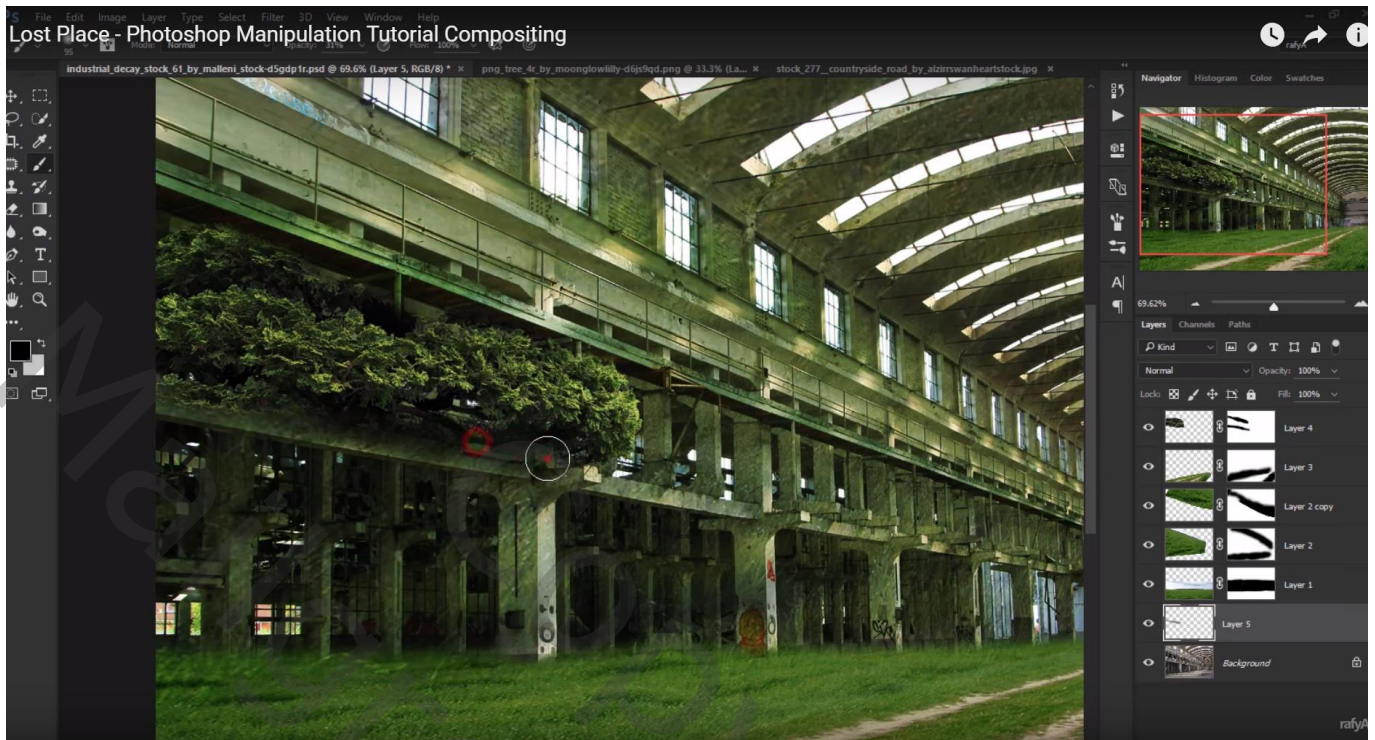
Met Lasso een ovalen selectie maken midden de boom; links toevoegen boven het gebouw  
Klik Ctrl + U → Verzadiging = -23



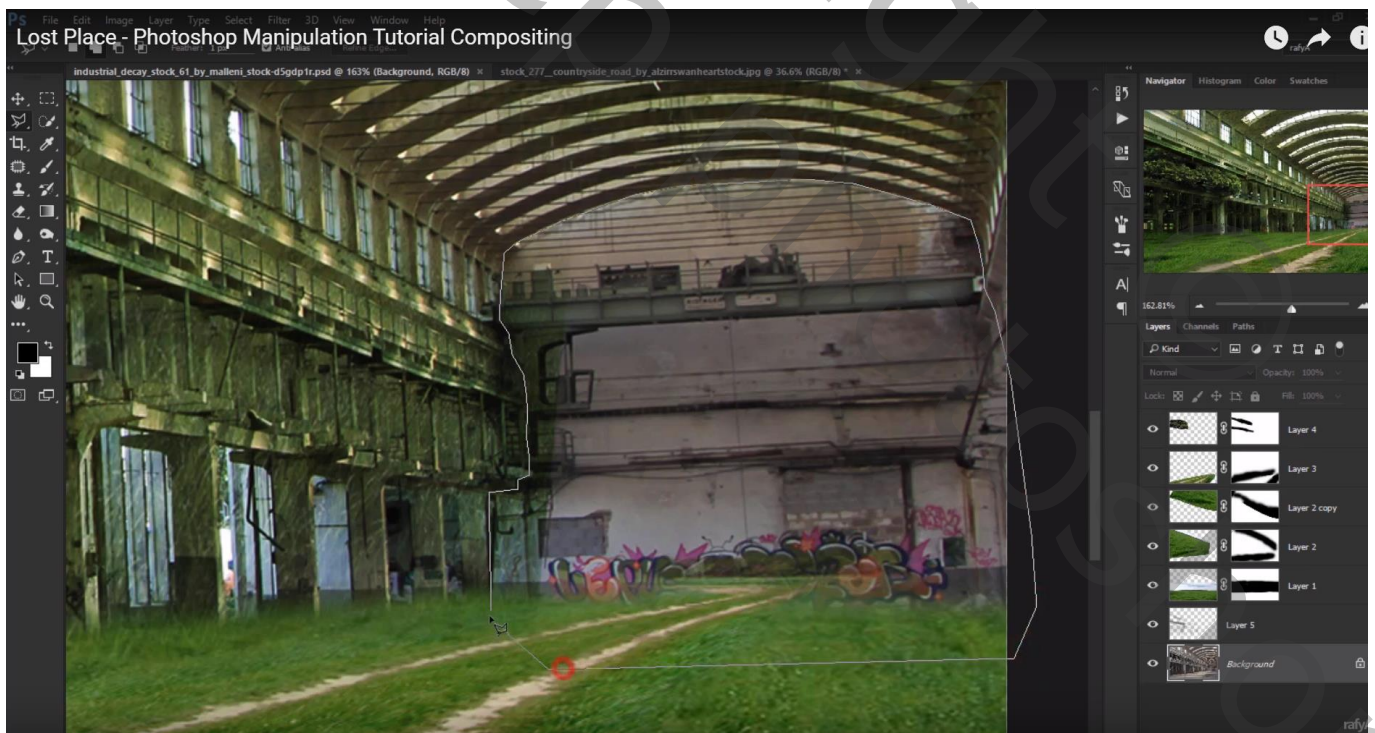
Laagmasker; delen bovenaan en onderaan de boom verwijderen zodat een deel van het gebouw weer zichtbaar wordt

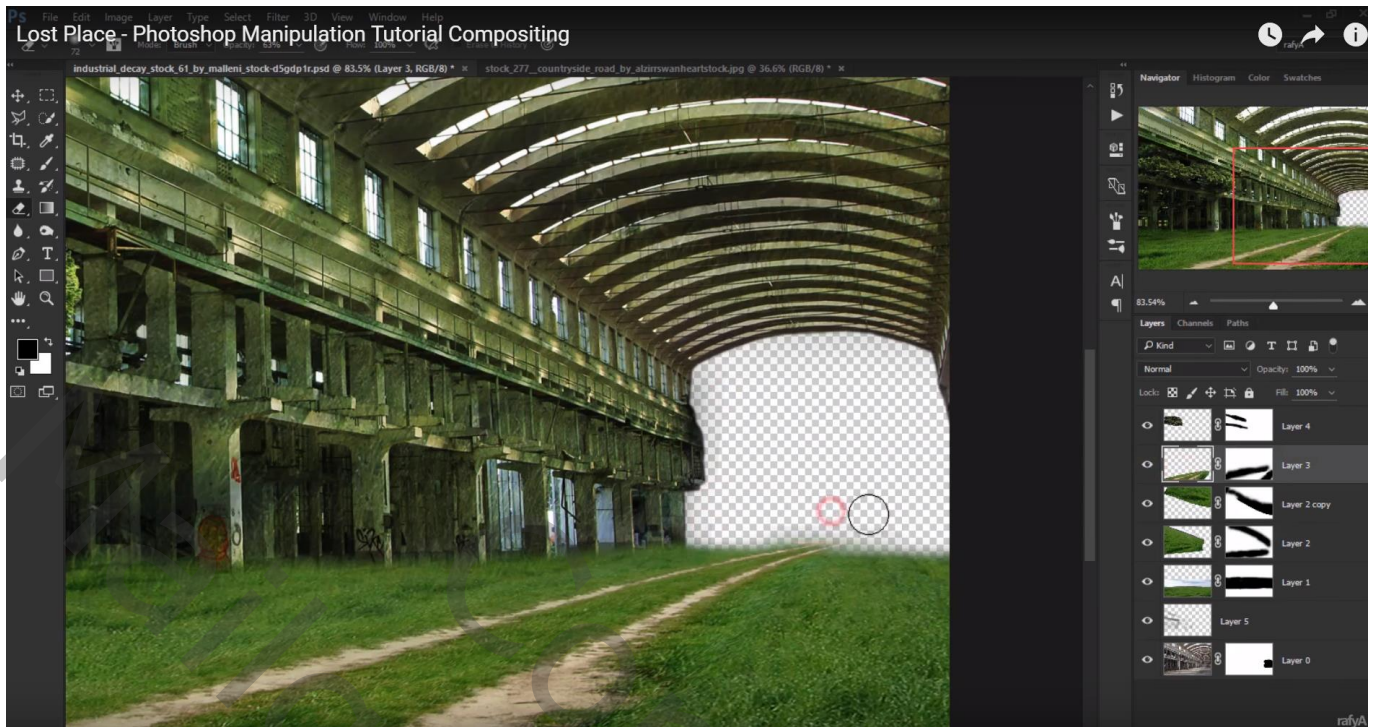


Nieuwe laag boven de achtergrondlaag (het gebouw); schaduwen onder de boom schilderen

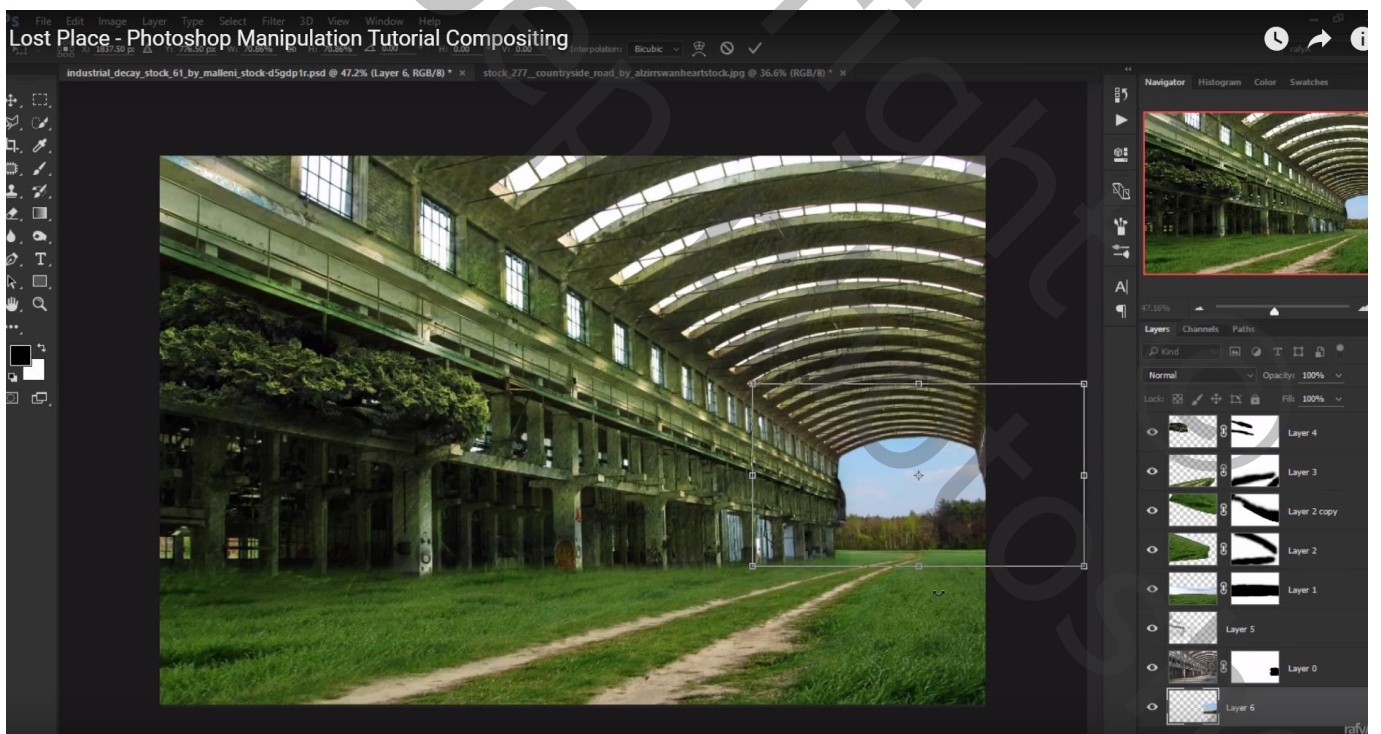


Selectie maken op de achterkant van het gebouw; voeg aan de laag een laagmasker toe  
Het gras dat je er nog door zou zien op de desbetreffende lagen verwijderen

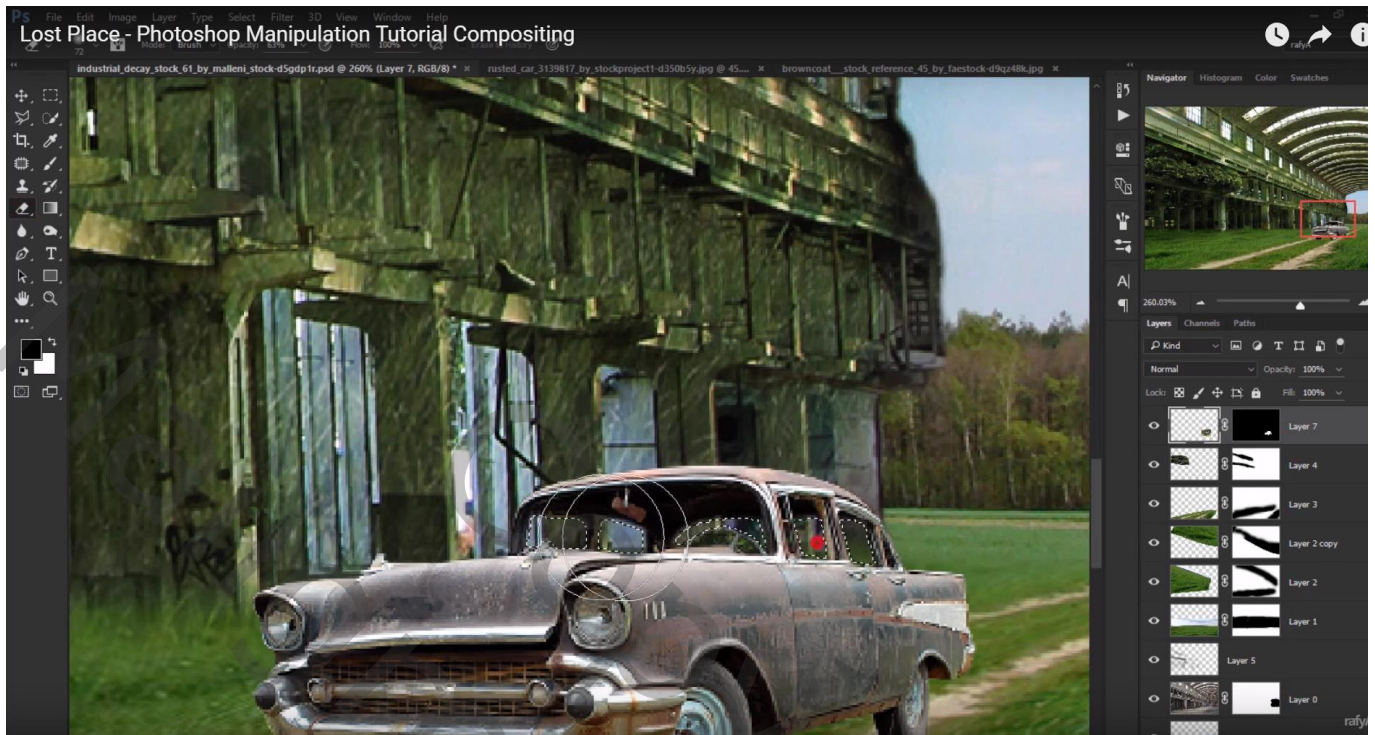




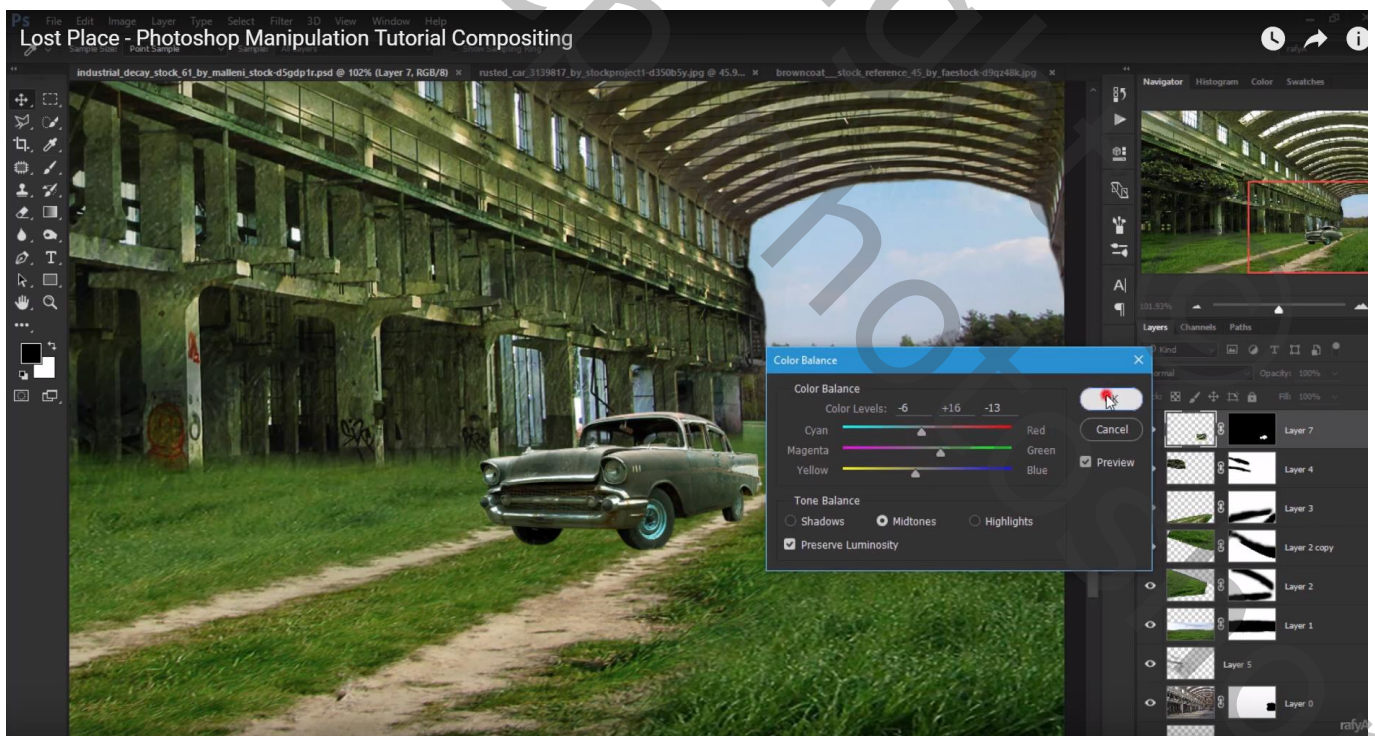
Deel lucht en wat groen selecteren op de afbeelding “veldweg”; toevoegen onder de laag met gebouw



Selectie maken van de auto; toevoegen op de veldweg;  
vergeet ook niet het groen achter die ramen te verwijderen



Klik Ctrl + B → Kleurbalans, Middentonen = -6 ; 16 ; -13

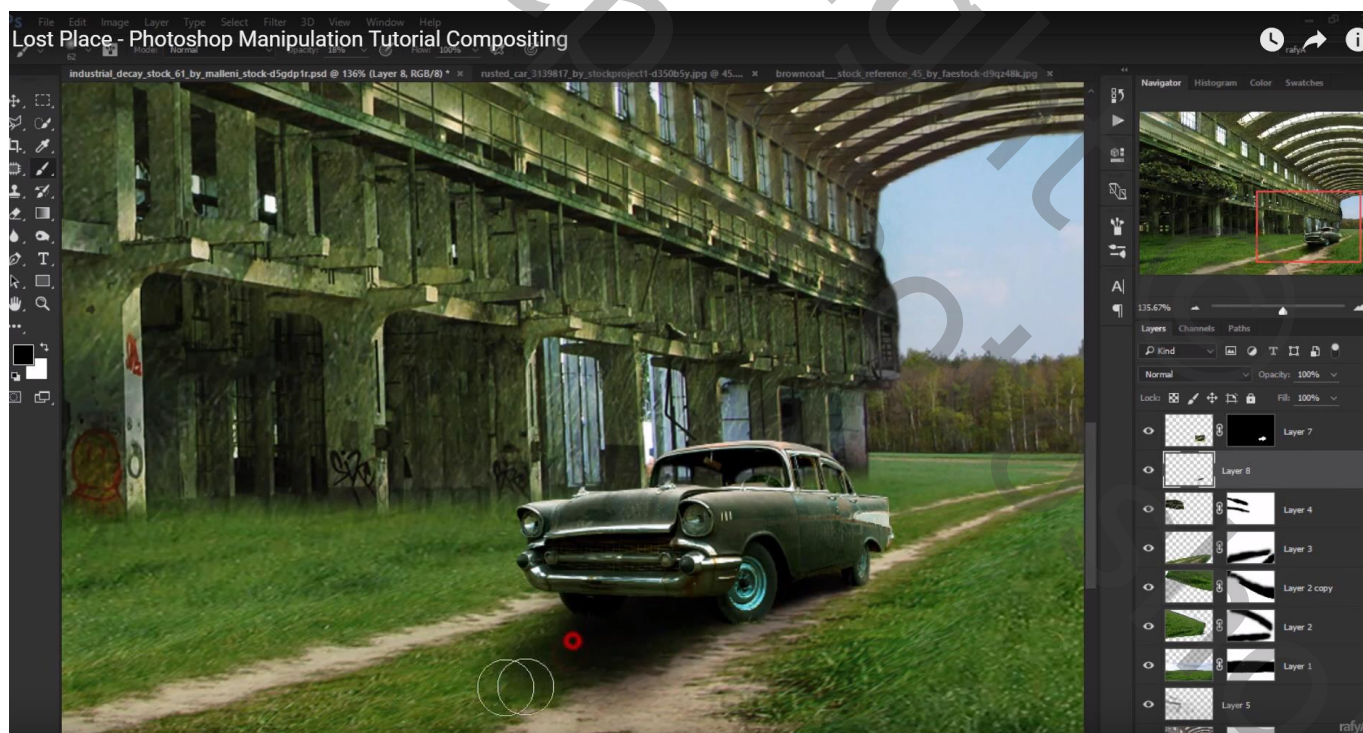




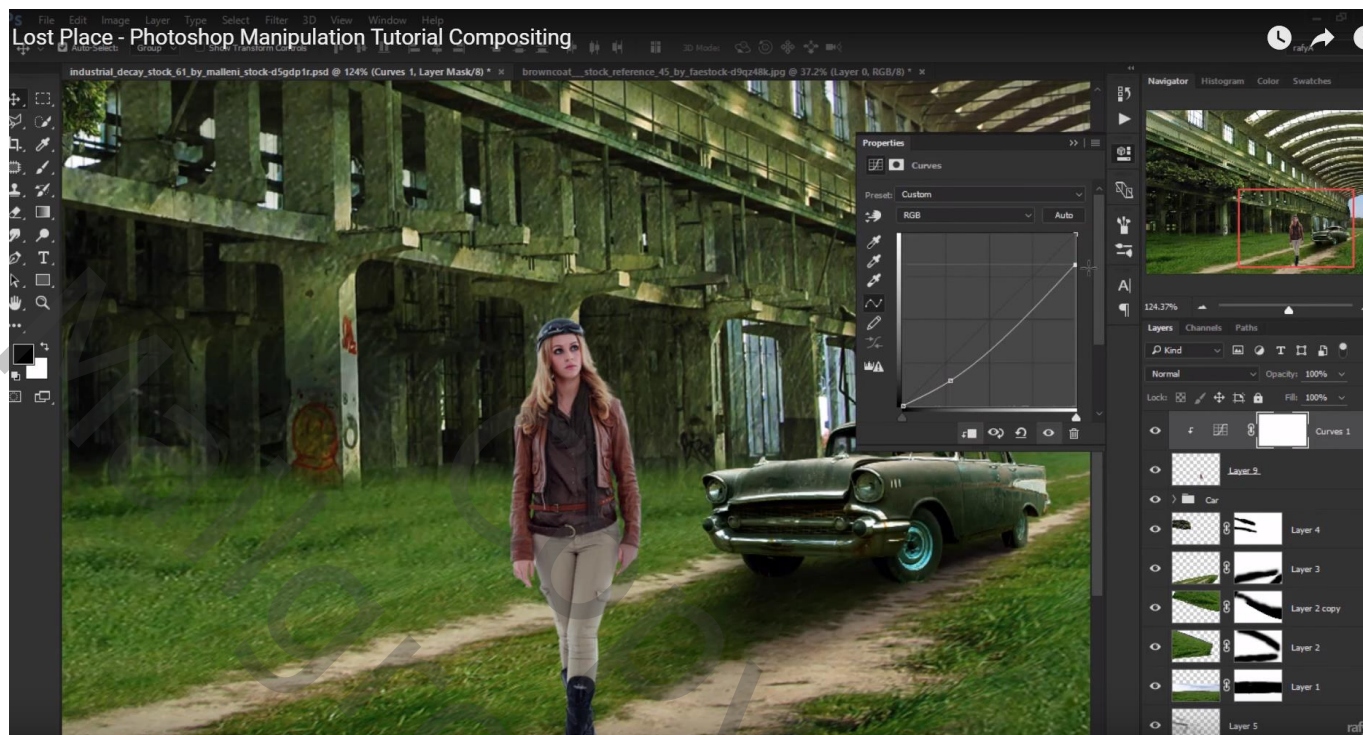
Niveaus aanpassen, Klik Ctrl + L : 19 ; 0,98 ; 255



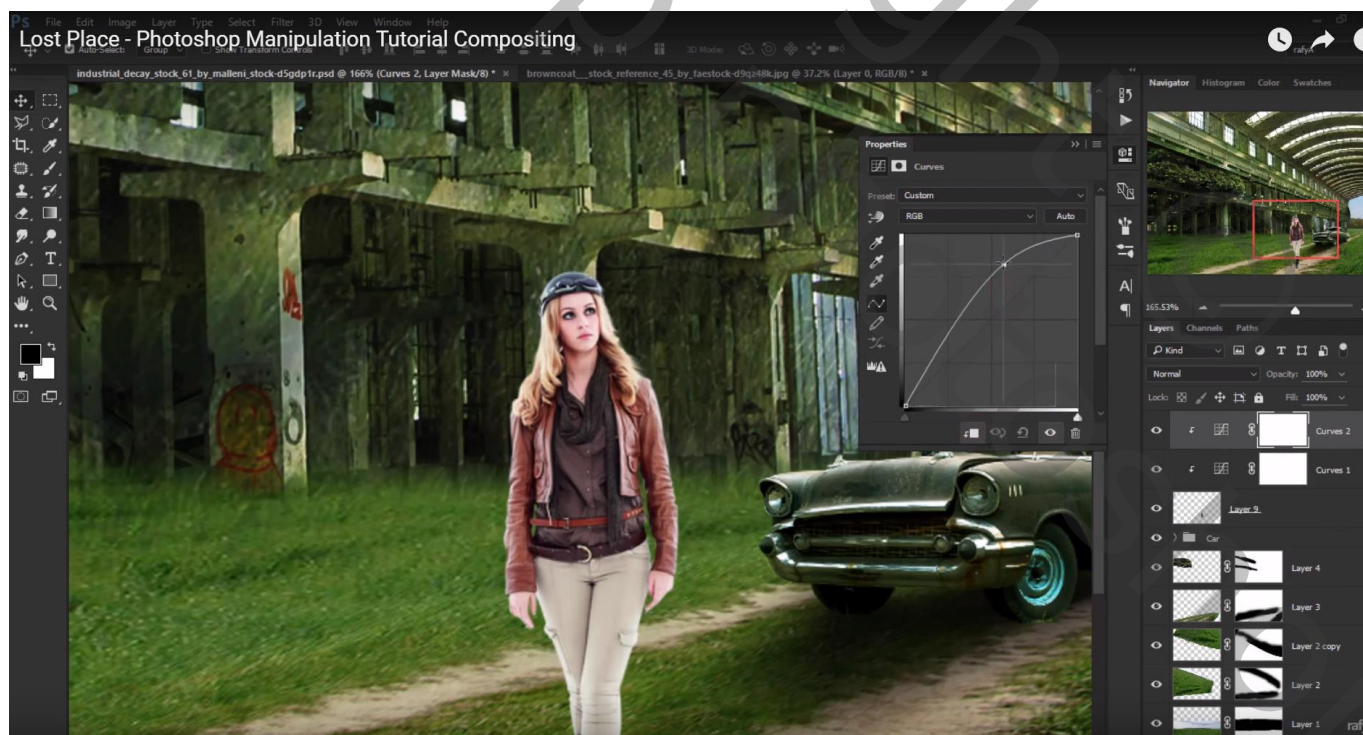
Nieuwe laag onder laag “auto”; schaduwen schilderen  
Dekking penseel verminderen vooraan de auto : laagdekking = 90%



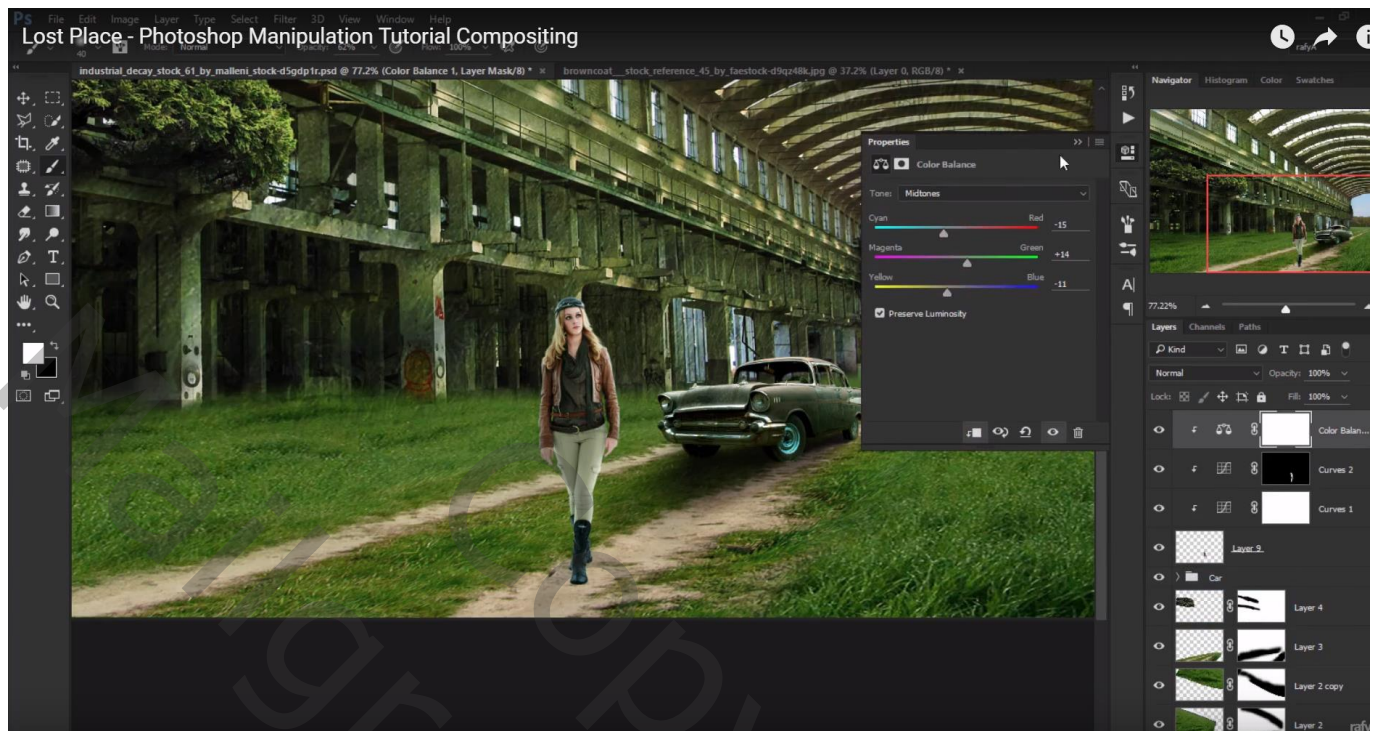
“meisje” uitselecteren; toevoegen voor de auto  
Aanpassingslaag ‘Curven’ : Uitknipmasker boven laag “meisje”



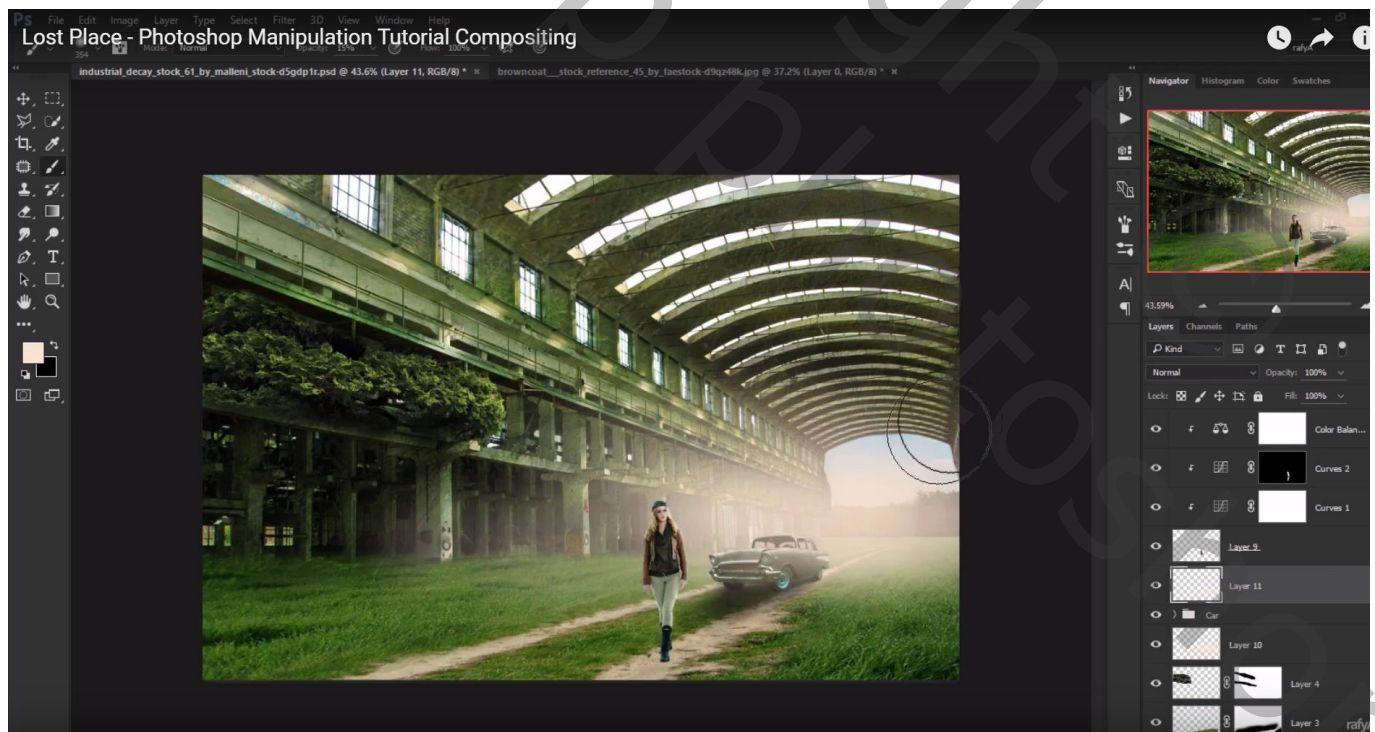
Nog een Aanpassingslaag ‘Curven’ voor lichtere kleuren; Uitknipmasker  
Laagmasker omkeren; zacht wit penseel; rechts op het meisje schilderen; ook op gezicht en kledij



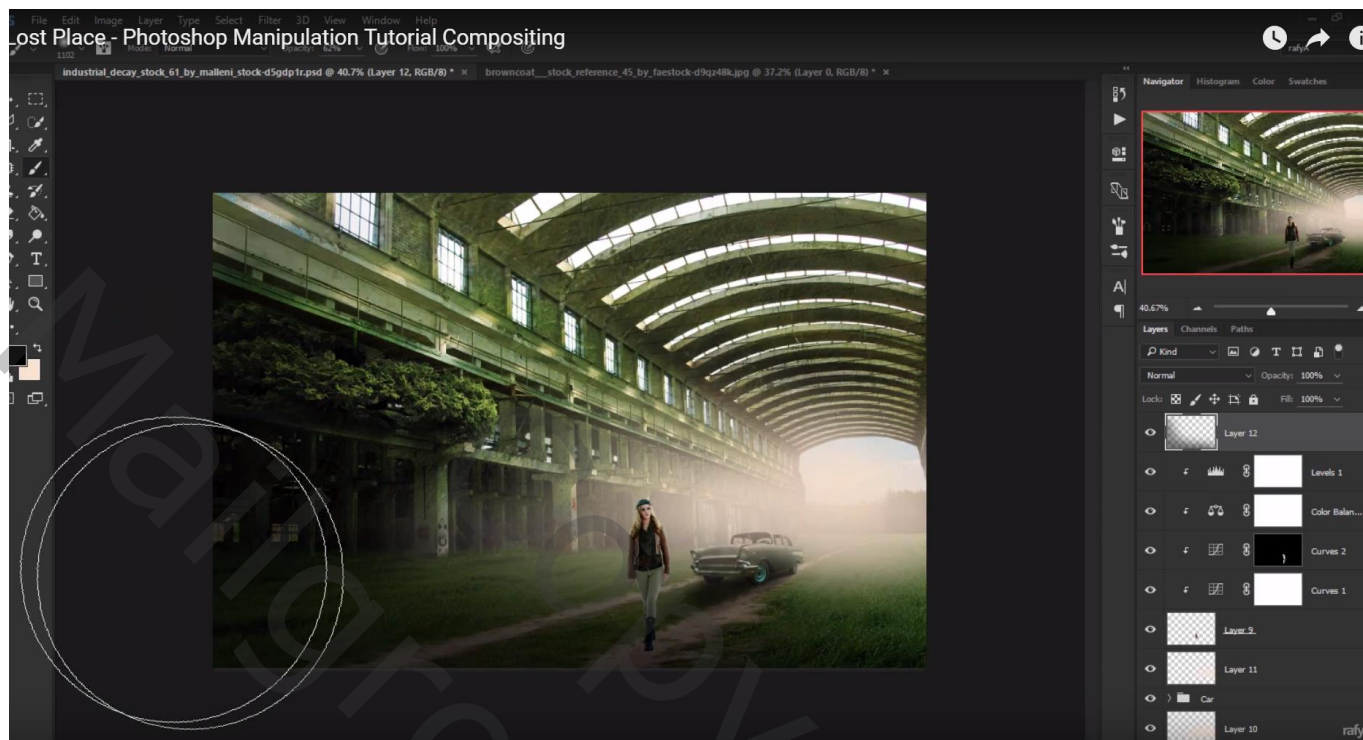
Aanpassingslaag ‘Kleurbalans’, Middentonen = -15 ; 14 ; -11 ; Uitknipmasker



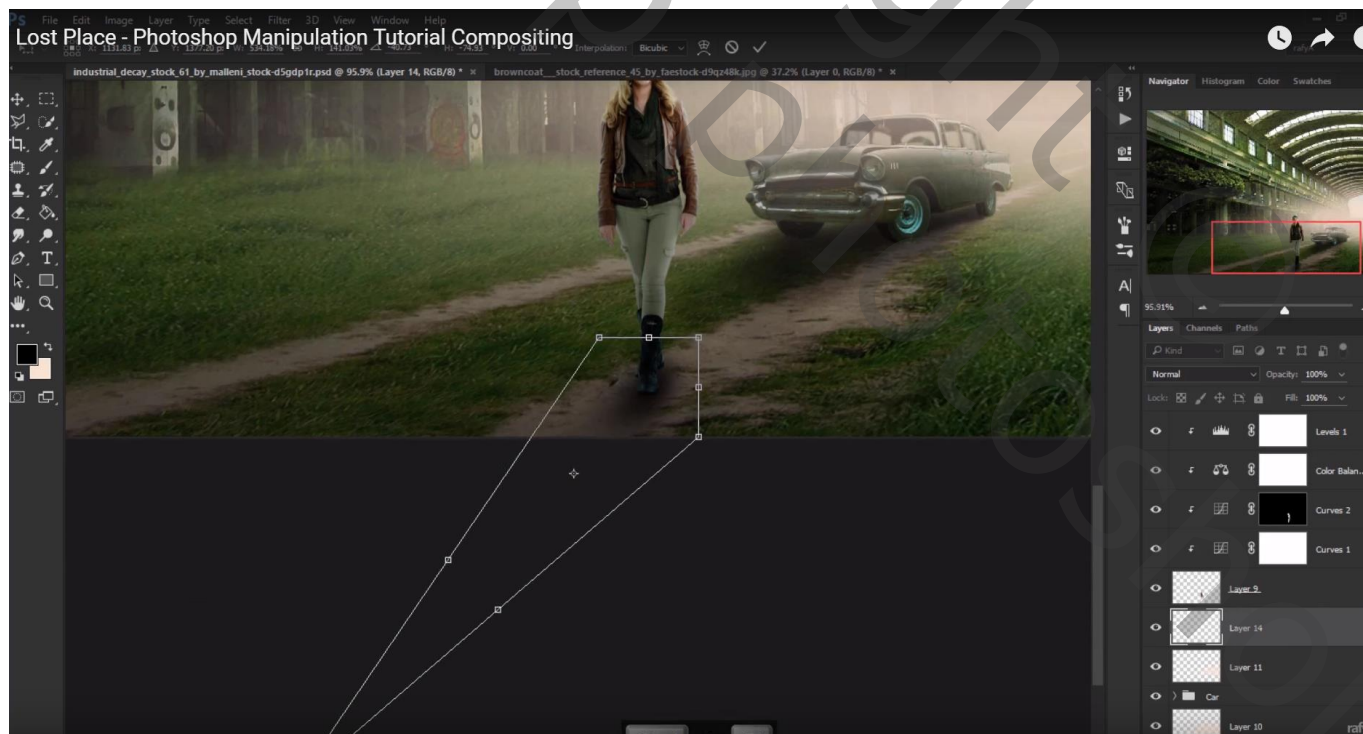
Nieuwe laag onder laag “auto”; voorgrondkleur = # FBE5CD; zacht penseel, dekking = 10%  
Op achtergrond schilderen  
Nieuwe laag boven de “auto”; verder schilderen boven achtergrond en boven de auto



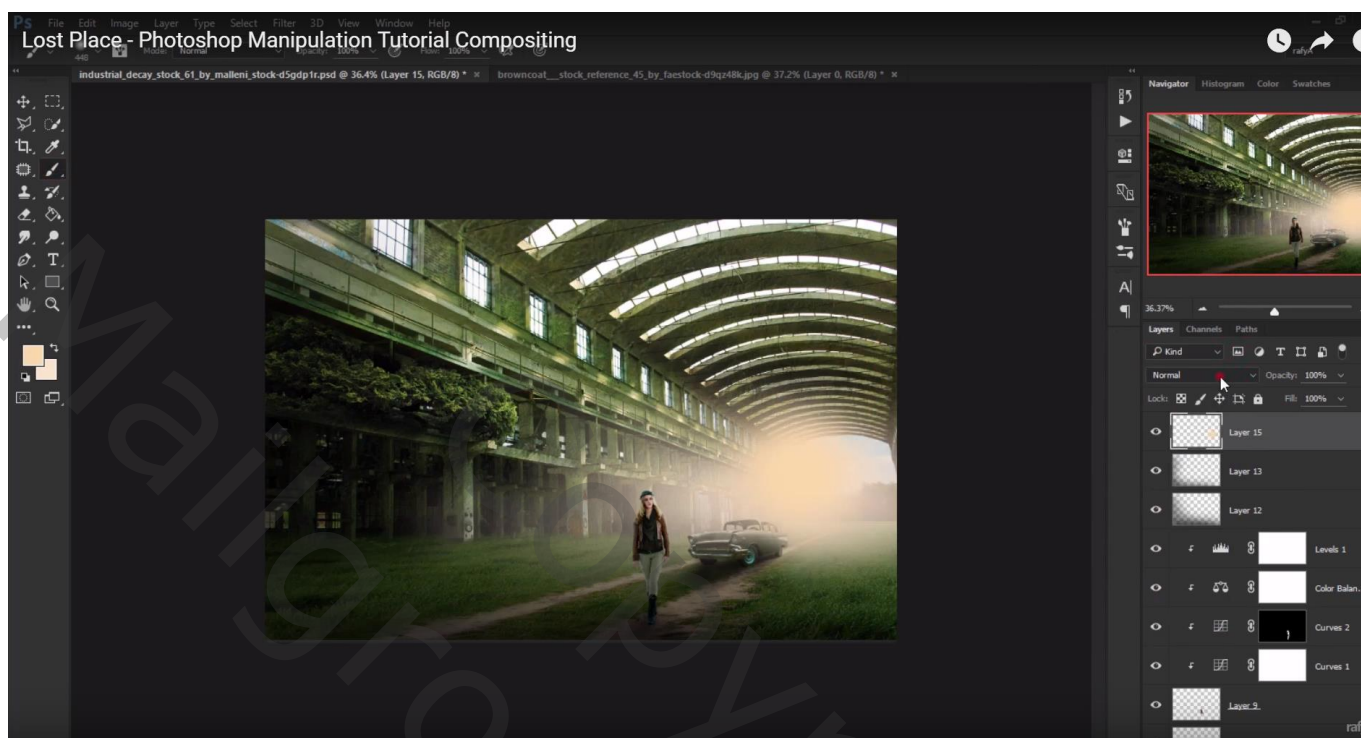
Bovenste laag; zacht zwart penseel; randen beschilderen links en onderaan  
Laagdekking aanpassen (50%) ; Laag dupliceren



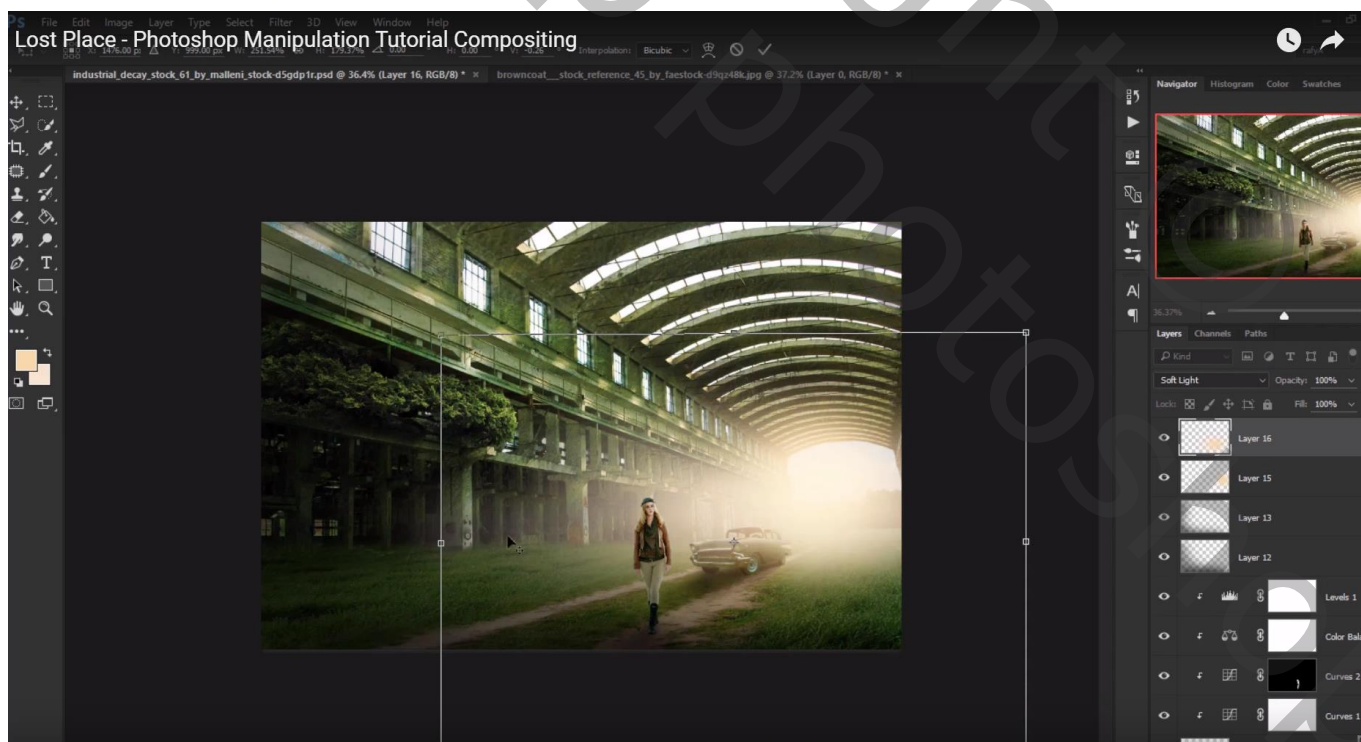
Nieuwe laag onder laag "model"; zwarte schaduw stip onder het model; transformeren  
Laagdekking = 70%



Nieuwe bovenste laag; voorgrondkleur = # F8D8AA ; licht op achtergrond schilderen  
De stip groter maken;  
laagmodus = Fel licht



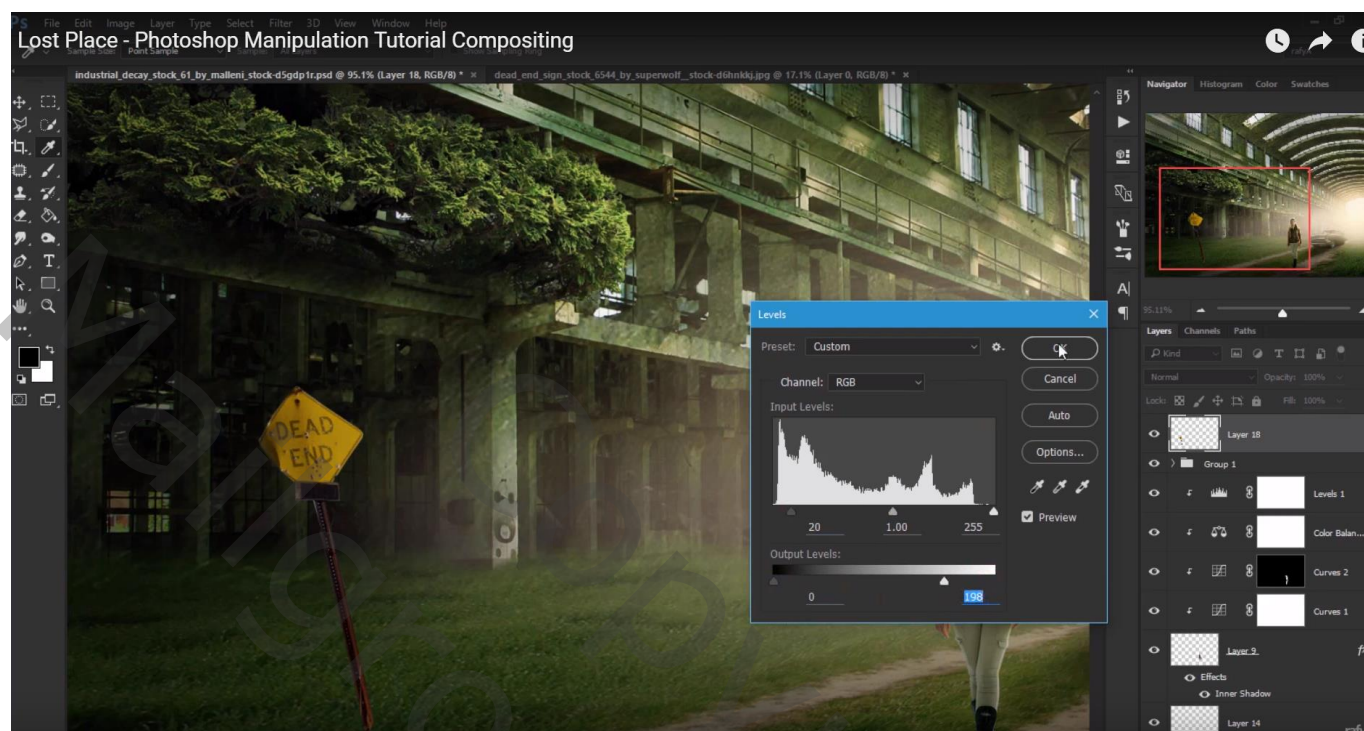
Vorige herhalen op een nieuwe laag, meer naar links schilderen; de laag transformeren;  
laagmodus = Fel licht ; laagdekking = 53%



Het verkeersteken nog toevoegen links op je afbeelding

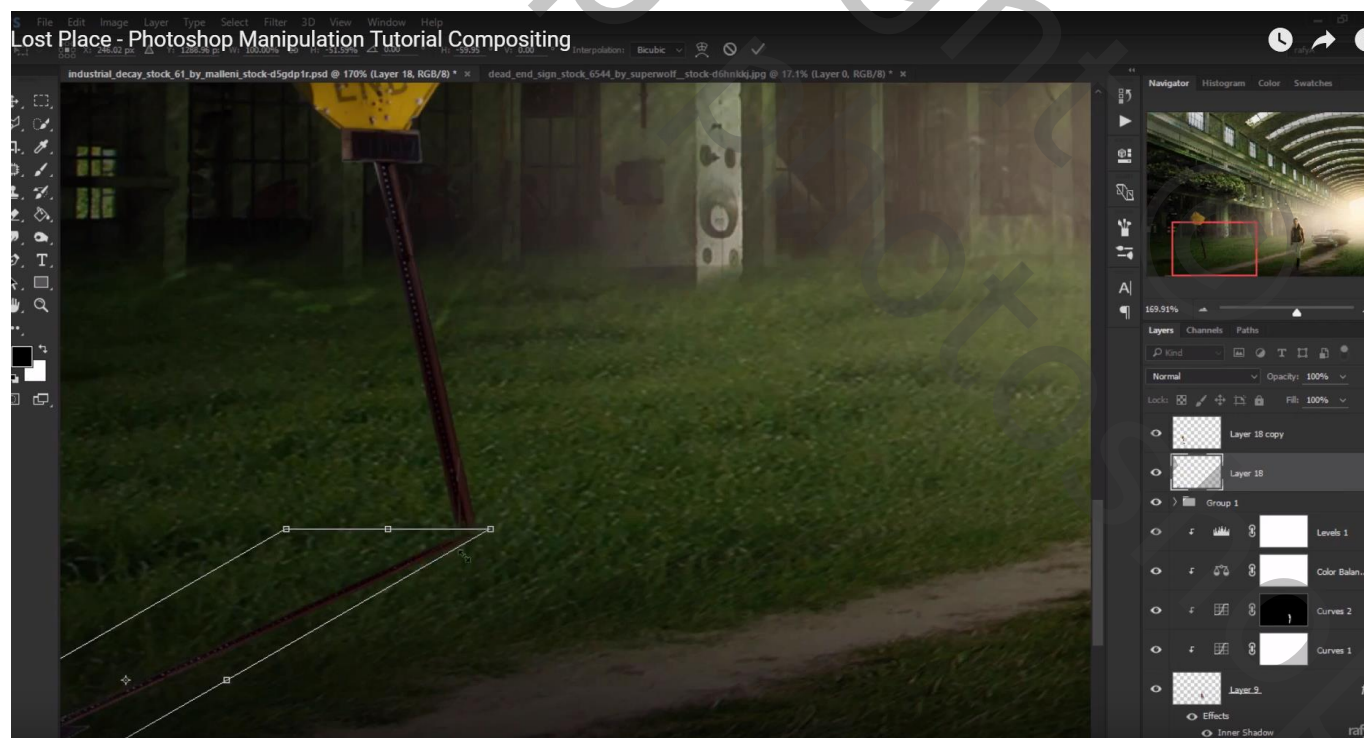
Ctrl + L : Schaduwen = 20 ; Uitvoer = 0 ; 198

Deeltje onderaan verzachten

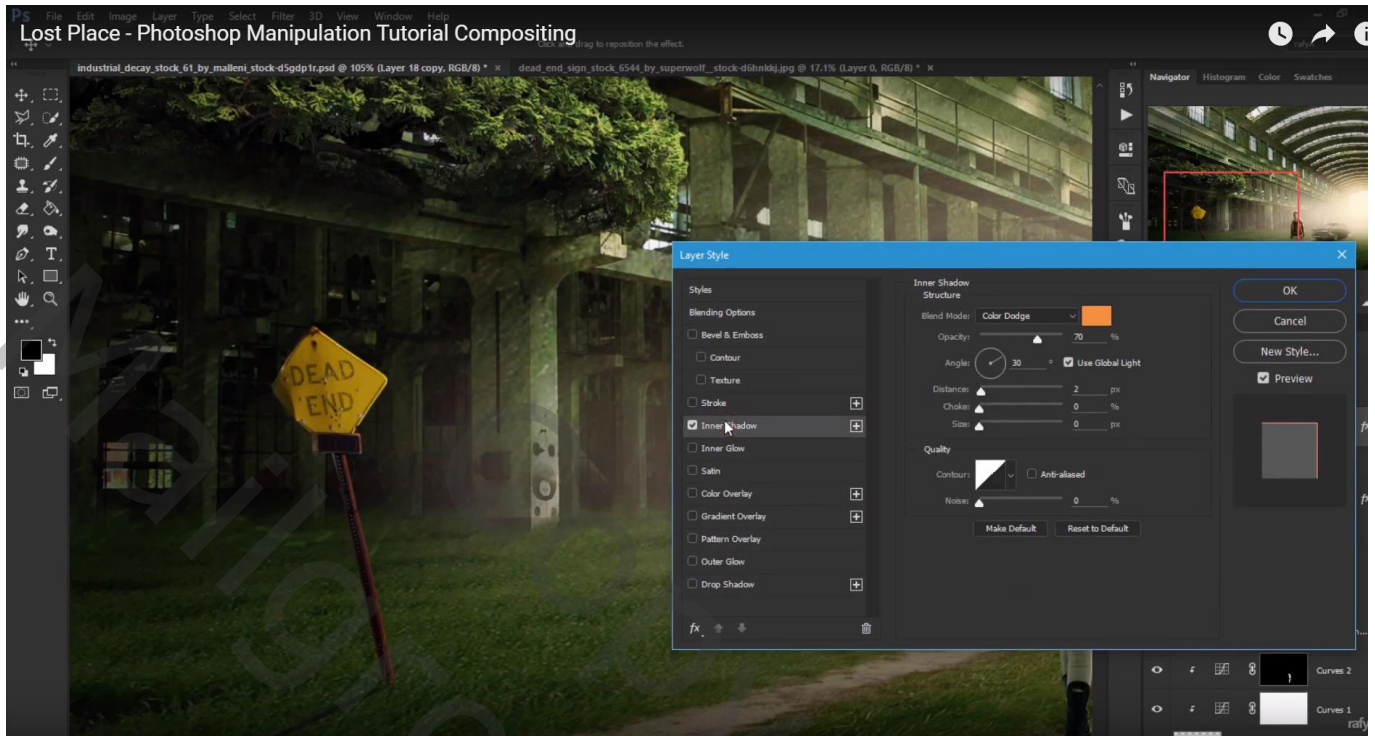


De laag dupliceren (Ctrl + J) ; Schuintrekken als schaduw laag

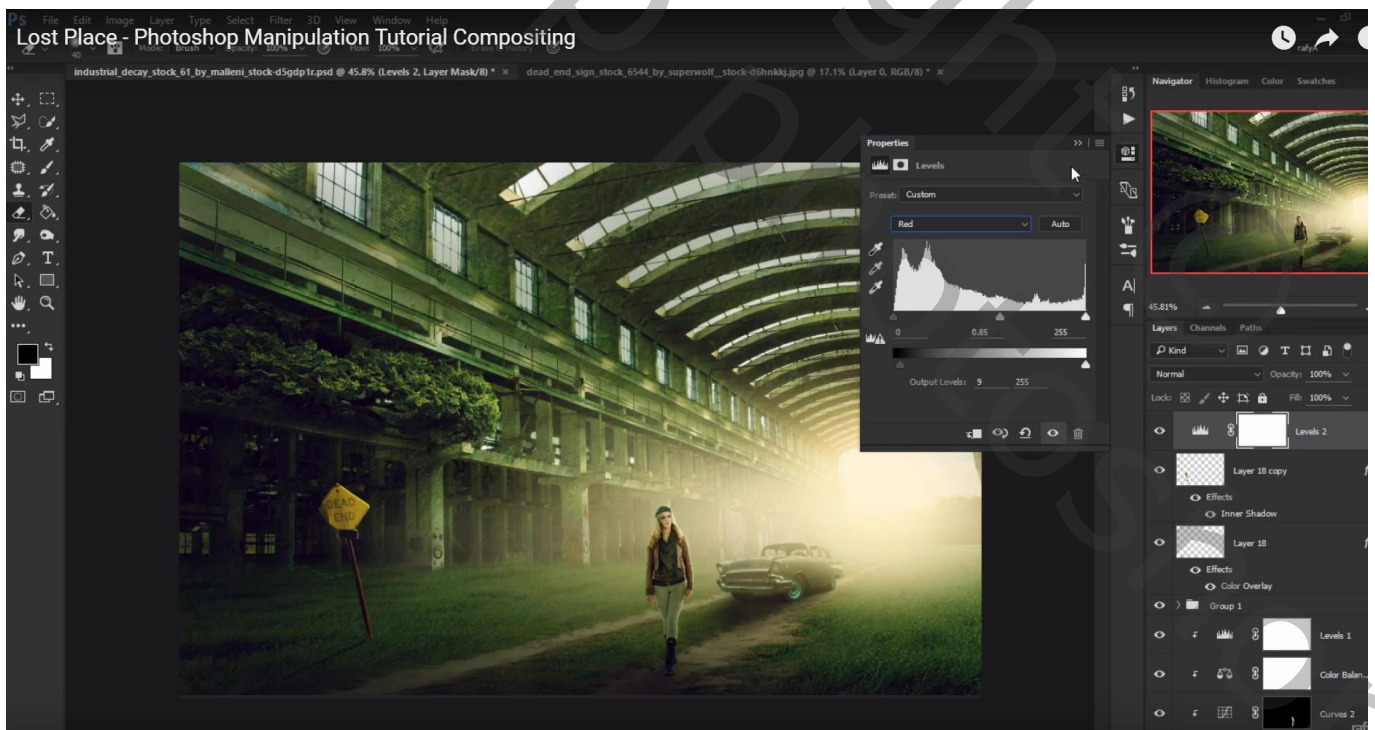
Zwarte Kleurbedekking geven ; laagdekking = 50%



De originele laag : Laagstijl Schaduw Binnen : Kleur Tegenhouden, kleur = # FFDCBD; 70% ; 30° ; 2 ; 0 ; 0



Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Niveaus' : Middentonen = 0,68 ; Uitvoer = 20 ; 255  
Rood : Middentonen = 0,85 ; Uitvoer = 9 ; 255



Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E  
Laag dupliceren; modus = Lineair Licht  
Filter → Overige → Hoogdoorlaat : 0,7 px

